

Me Cup



1. Un oggetto della tua infanzia	1:	○			
2. Un libro da portare su un'isola deserta	2:		○		
3. Un hobby o un passatempo che ti rilassa	3:	○			
4. Il più bel regalo mai ricevuto	4:			○	
5. La cosa da salvare dalla tua casa in fiamme	5:	○			
6. Il film più amato	6:		○		
7. L'odore più buono	7:	○			
8. La vacanza più bella che hai fatto	8:				○
9. Il colore preferito *	9:	○			
10. La cosa da cui non ti separeresti mai	10:		○		
11. Il cibo preferito	11:	○			
12. Il capo di abbigliamento a cui sei più affezionato	12:			○	
13. Il luogo preferito	13:	○			
14. La favola più bella	14:		○		
15. La cosa in natura che ti piace di più	15:	○			
16. Una musica che ti fa felice	16:				

* abbinato ad un oggetto o ad un elemento, per esempio il rosso del fuoco o il blu del cielo

Me Cup



Questo è un torneo da giocare con te stesso. Si comincia con il rispondere ad una serie di domande che ti consentiranno di ottenere 16 “giocatori”. Ecco le domande. Prendi carta e penna e comincia a segnare le tue scelte. Scegli istintivamente e senza ragionarci troppo!

- 1 - Un oggetto della tua infanzia.
- 2 - Un libro da portare su un'isola deserta.
- 3 - Un hobby o un passatempo che ti rilassa.
- 4 - Il più bel regalo mai ricevuto.
- 5 - La cosa da salvare dalla tua casa in fiamme.
- 6 - Il film più amato.
- 7 - L'odore più buono.
- 8 - La vacanza più bella che hai fatto.
- 9 - Il colore preferito (abbinato ad un oggetto o ad un elemento, per esempio il rosso del fuoco o il blu del cielo)
- 10 - La cosa da cui non ti separeresti mai.
- 11 - Il cibo preferito.
- 12 - Il capo di abbigliamento a cui sei più affezionato.
- 13 - Il luogo preferito.
- 14 - La favola più bella.
- 15 - La cosa in natura che ti piace di più.
- 16 - Una musica che ti fa felice.

Ora che hai i tuoi “giocatori” devi farli scontrare fra loro, abbinando il numero 1 con il 2, il 3 con il 4 e così via. Quando avrai gli otto “giocatori” prosegui con gli scontri diretti fino ad ottenere un solo vincitore.

Il “giocatore” che ha sbaragliato tutti gli altri è la tua **COPERTA DI LINUS**.

L'oggetto o il ricordo che è arrivato primo evidentemente è qualcosa per te di estremamente importante e quindi potrai ricorrere a questo “amuleto” virtuale ogni volta che ne avrai bisogno, al termine di una giornata storta o quando ti senti triste.

Prova a ricordare che nella tua memoria c'è una parola in grado di evocare un sorriso o un senso di benessere e impara ad usarlo come coperta di Linus appunto.